

표지

미래 하늘도시

김영도

선택 주제

미래의 모습을 상상하며 만들어봤다.

기획 의도

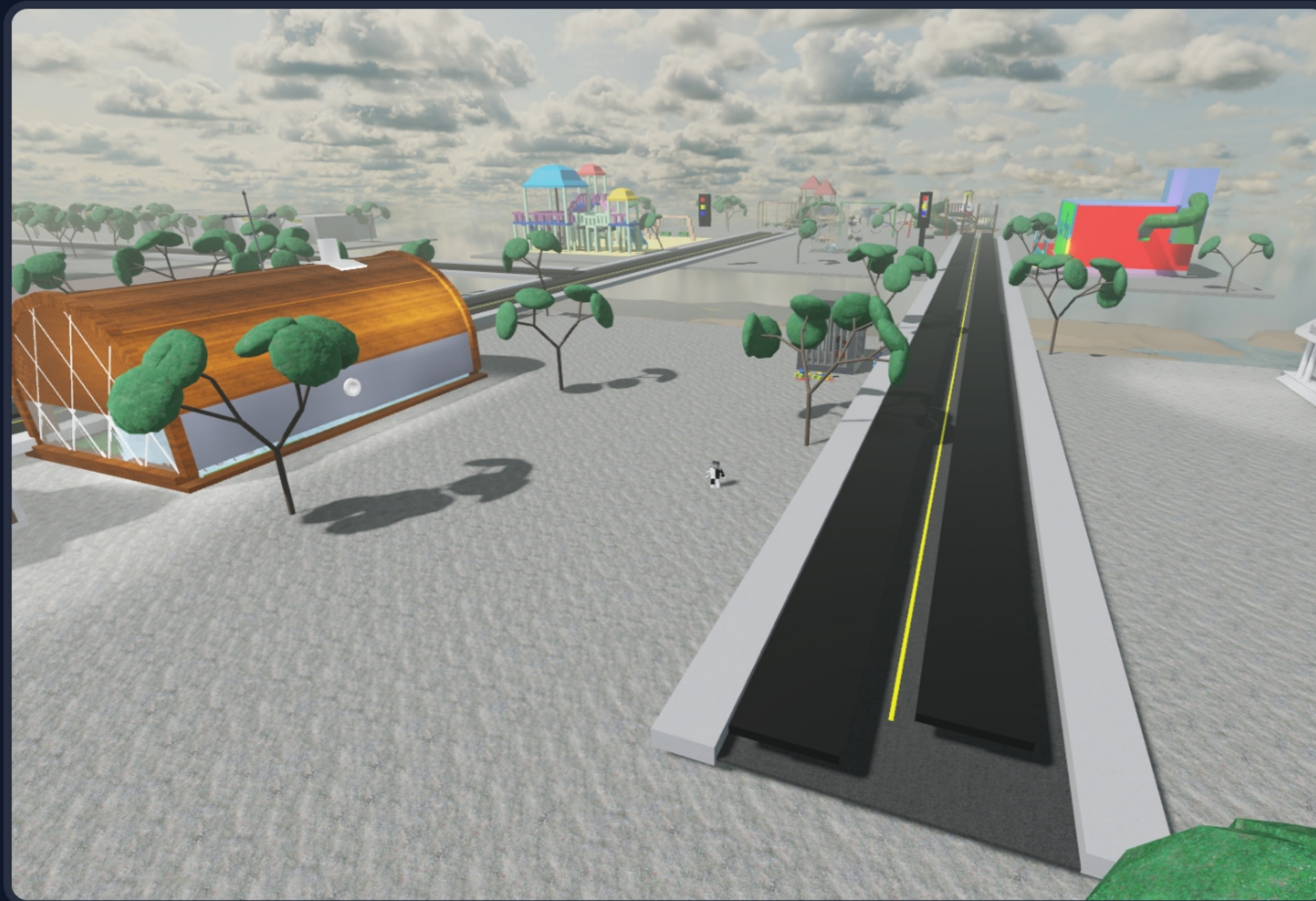
주제 선택 이유

기후 위기와 환경오염으로 인해 주거의 형태가 하늘로 바뀌는 것으로 생각했고 사람들이 이 게임을 경험함으로써 지금 우리가 살고 있는 환경을 더 깨끗이 지켜야 한다고 생각한다.

스토리 요약

이야기 내용

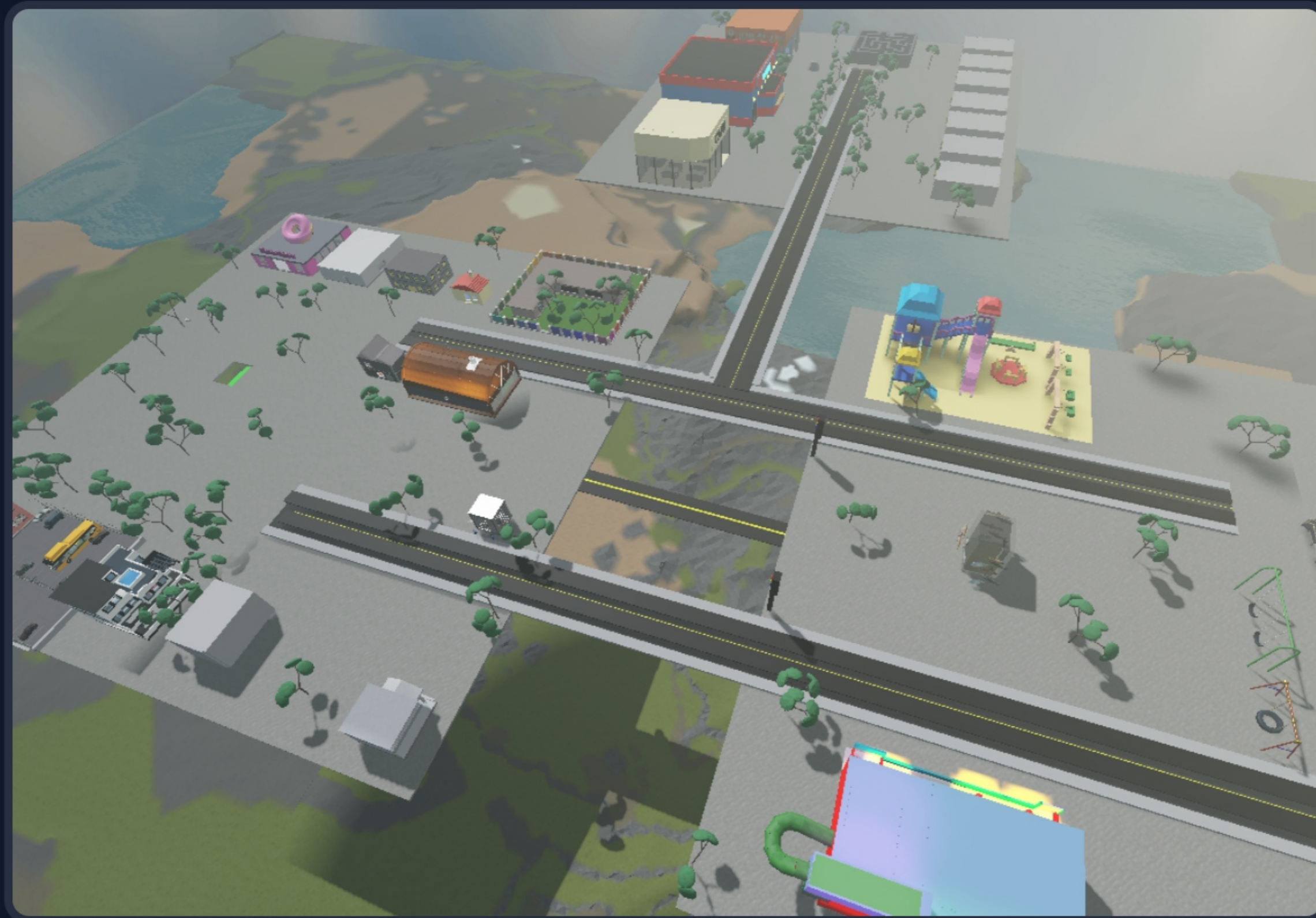
사람들이 자유롭게 오갈 수 있는 기술이 발전해 더 이상 매연을 내뿜는 차량이 사라지고 기술의 발전으로 다양한 변화가 생겼다는 것을 보여주고 싶다



3D 환경

로블록스 맵 설명

지구 온난화로 인해 해수면 상승으로 사람들이 주거를 지상에 위치하게 설계했고 그곳에서 새로운 삶을 지속해 나간다



JemS 코딩

핵심 코드 설명

충돌시 이동

충돌시 체력감소

파티클 효과

무빙효과

이 물체에 캐릭터가 충돌하면 시작

3 초 기다리기

달아있는 캐릭터 X : (-243) Y : (100) Z : (-80) 로 순간이동 시키기

나의 메시지

맺음말

지금의 지구를 더 깨끗히 보존시켜 환경의 소중함을 알게되면 좋겠다.