

표지

꿈속 세계

출발드림팀

선택 주제

3개 카테고리 통합

기획 의도

주제 선택 이유

"세상의 모든 경험이 모여 나를 깨운다"

역사를 배우고, 과학을 탐구하고, 환경을 돌보고, 미래를 상상하는 여정. 3개의 기억 조각이 완성될 때, 아이는 한 단계 성장한 자신으로 눈을 뜹니다.

스토리 요약

이야기 내용

미래 세계 : 지구를 떠나 미지의 행성으로 향하는 우주 여행객의 스토리입니다.

기후변화 : 환경 파괴로 수몰된 미래 도시에서 살아남은 생존자의 이야기입니다.

영화의 한 장면 : 플레이어가 100년 전 흑백 고전 영화의 주인공이자 감독이 되어보는 스토리입니다.

3D 환경

로블록스 맵 설명

화려한 네온 건축물로 꾸며진 거대한 미래 우주 정거장 맵
해수면 상승으로 도심 전체가 반쯤 물에 잠겨버린 수중 폐허 맵입니다. 조명을 어둡게
설정하고, 무너진 빌딩과 바다 위를 떠다니는 플라스틱 쓰레기들을 배치하여 기후
재난의 암울함을 표현했습니다.

1920년대 고전 무성영화 시대를 그대로 옮겨놓은 클래식 촬영 세트장 맵입니다.
로블록스 화면 전체를 흑백 톤으로 조정하고, 빈티지한 골목에 구형 필름 카메라와
조명 장비들을 배치해 레트로한 감성을 살렸습니다.

JemS 코딩

나의 메시지

맺음말

저는 "꿈속 세계"를 만들면서 꿈이라는 공간이 얼마나 자유로운지 느꼈습니다. 공룡이 살던 과거, 실험실이 떠 있는 하늘, 흑백 영화 속 세트장, 물에 잠긴 도시, 별이 가득한 우주, 그리고 유리로 빛나는 미래까지 — 꿈속에서는 시간과 공간의 벽이 사라지고, 상상하는 모든 것이 현실이 됩니다.

이 작품을 통해 플레이어들이 여섯 세계를 직접 탐험하면서 역사, 과학, 환경, 미래에 대해 한 번이라도 더 생각해 보았으면 좋겠습니다. 그리고 꿈에서 깨어난 뒤에도, 그 경험이 현실의 나를 조금 더 성장시켜 줄 수 있다는 메시지를 전하고 싶습니다. "세상의 모든 경험이 모여 나를 깨운다" — 이 한 마디가 여러분의 꿈속에도 남으면 좋겠습니다.