

표지

# 보물을 찾아라!!!

유주혁

선택 주제

보물찾기

# 기획 의도

## 주제 선택 이유

플레이어가 탐험과 도전을 동시에 즐길 수 있는 맵을 만들고 싶었습니다.

맵 곳곳에 숨겨진 포털을 통해 다양한 지형을 이동하며 오비를 클리어하는 재미를 느낄 수 있도록 설계했습니다.

또한 용암 킬파트와 동전 수집 시스템을 추가하여 긴장감과 성취감을 동시에 느낄 수 있는 게임 경험을 만들었습니다.

### 이야기 내용

이 게임은 넓은 지형을 탐험하며 포털을 이용해 여러 장소로 이동하는 어드벤처 오비 게임입니다.

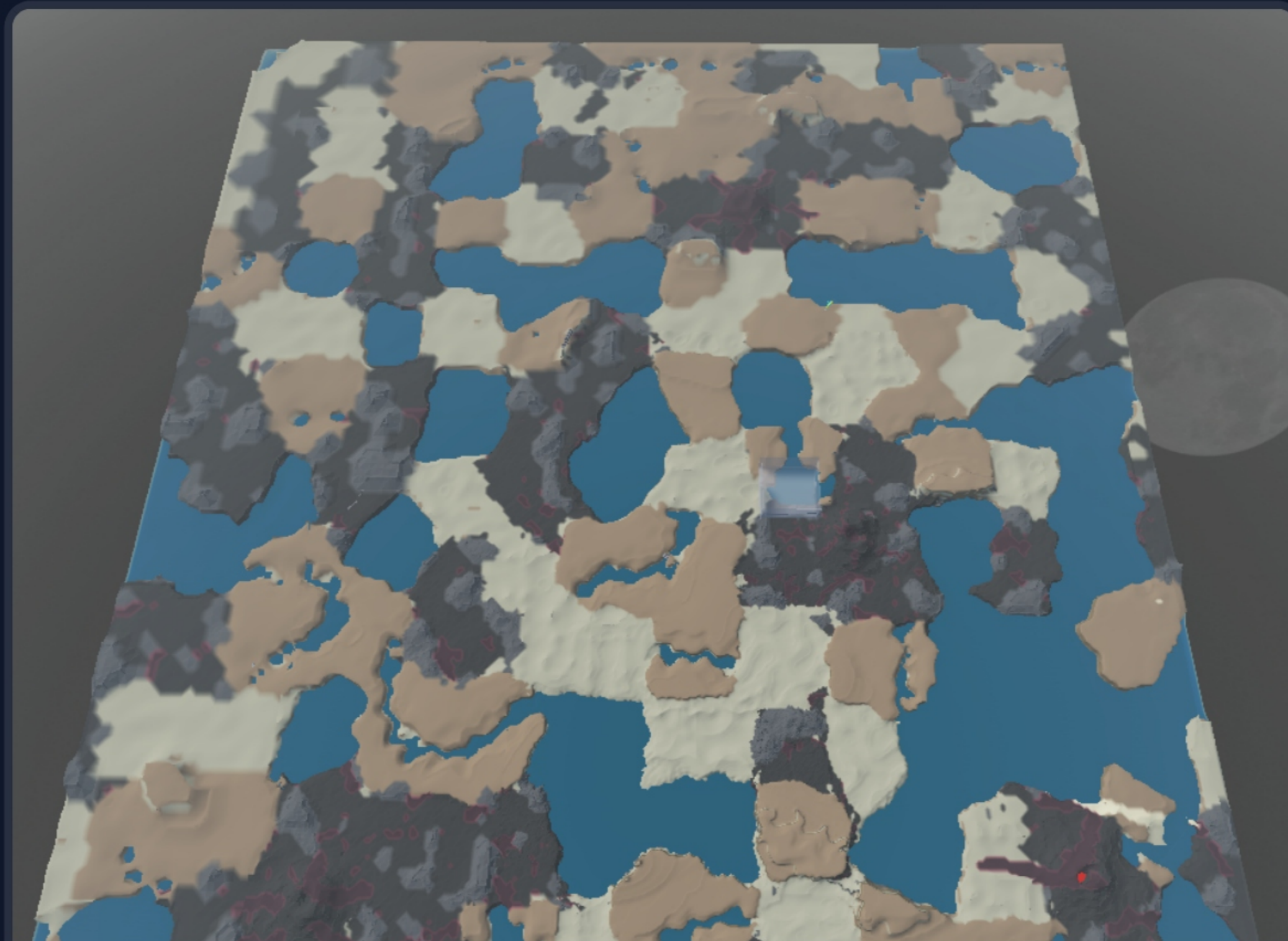
플레이어는 맵 곳곳에 있는 포털을 찾아 이동하면서 다양한 장애물 코스를 통과해야 합니다.

또한 용암 지형에 닿으면 다시 시작해야 하는 긴장감이 있으며, 동전을 모아 점수를 얻는 재미도 함께 느낄 수 있습니다.



## 로블록스 맵 설명

이 맵은 자연 지형을 기반으로 다양한 환경을 표현한 탐험형 맵입니다. 플레이어는 넓은 지형을 이동하며 산, 물, 용암 등 여러 지역을 경험하게 됩니다. 지형 사이사이에 오비와 포털을 배치하여 이동의 재미와 도전 요소를 동시에 느낄 수 있도록 설계했습니다.



# JemS 코딩

## 핵심 코드 설명

JemS 블록 코딩을 활용하여 맵의 주요 기능을 구현했습니다.  
플레이어가 포털에 닿으면 다른 지역으로 순간이동하는 포털 시스템을 만들었습니다.  
또한 용암에 닿으면 다시 시작하는 킬파트 기능과 동전을 획득하면 점수가 올라가는 시스템을 구현하여 게임의 재미를 높였습니다.

이 물체에 캐릭터가 충돌하면 시작

닿아있는 캐릭터 X :  의  좌표 Y :  의  좌표 Z :  의  좌표 로 순간이동 시키기

# 나의 메시지

## 맺음말

이 맵을 통해 플레이어가 탐험과 도전의 재미를 느끼길 바랍니다.  
포털을 이용해 다양한 지역을 이동하고 장애물을 극복하면서 성취감을 경험할 수 있습니다.  
앞으로도 더 재미있고 창의적인 게임을 만들기 위해 계속 노력하겠습니다.