

표지

# 점프맵 길 만들기

세포

# 게임 기획

## 규칙 및 조건

플레이어는 스테이지를 클리어하기 위해 자신만의 길을 만들 수 있습니다.

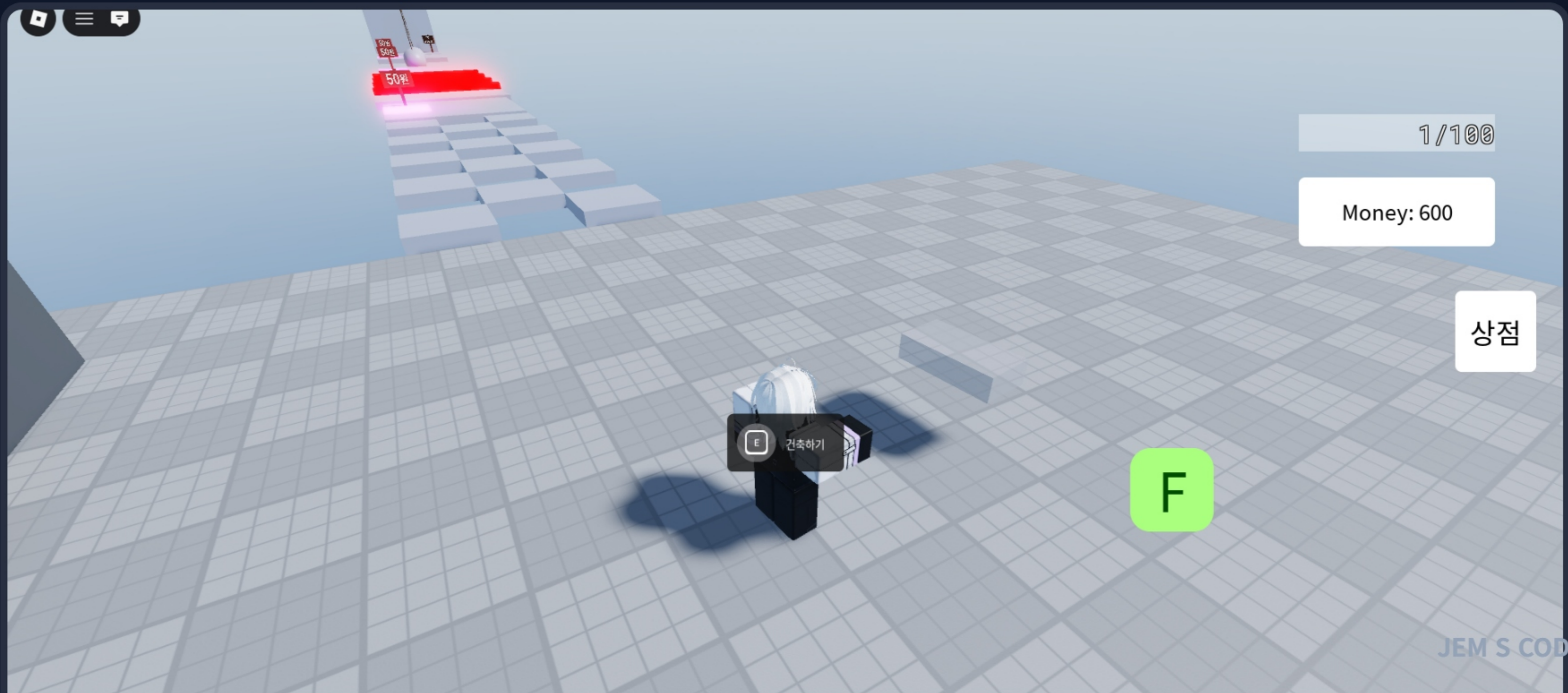
떨어지면 자신이 마지막으로 설치한 체크포인트로 돌아갑니다.

설치한 체크포인트가 없을 경우 처음부터 시작합니다.

모든 플레이어는 동일한 규칙을 따릅니다.

### 조작법 설명

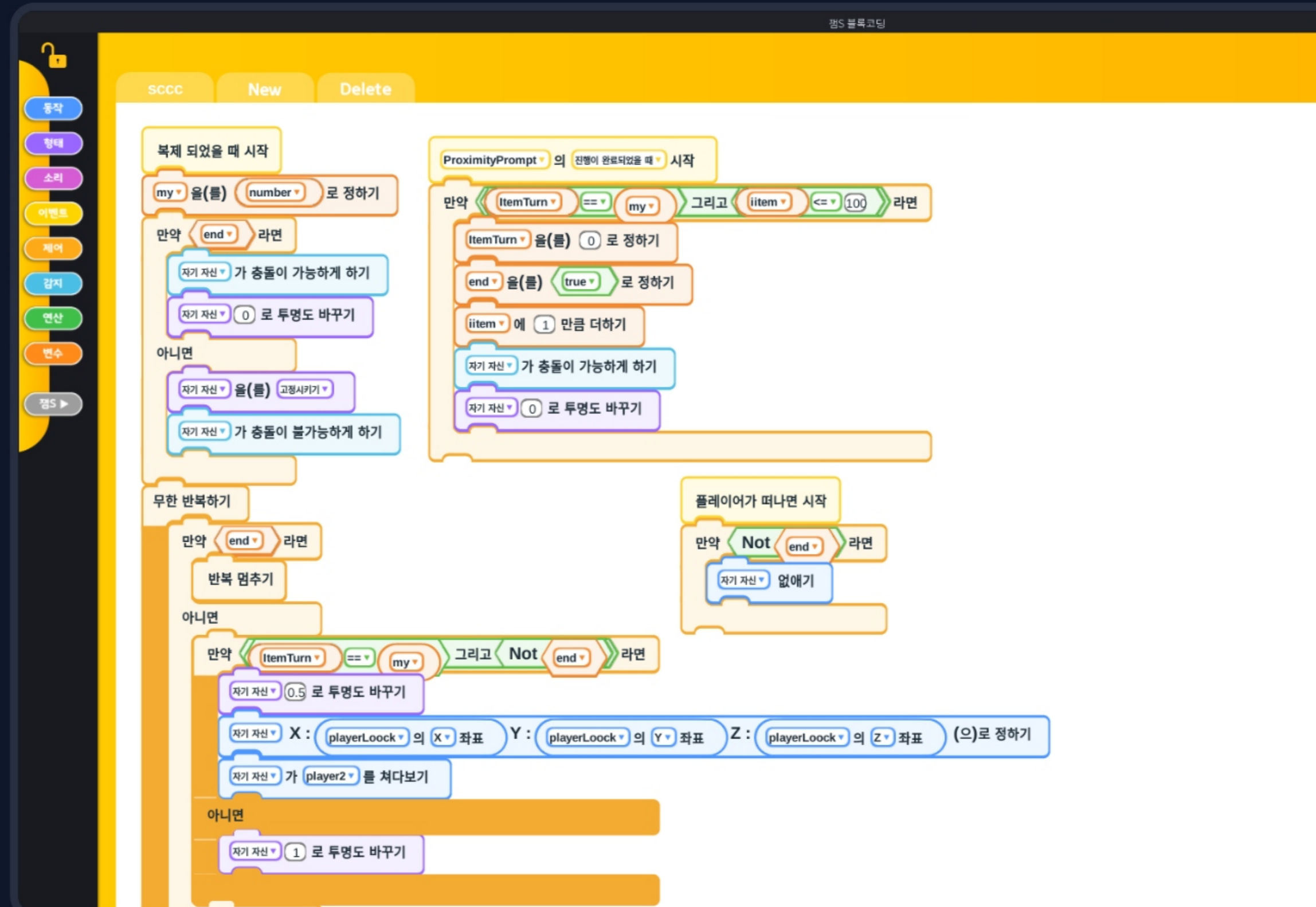
점프맵에 있는 돈을 주는 발판을 밟아 돈을 얻은 후  
상점에 가서 자신에게 필요한 물건을 삽니다!  
그 물건으로 점프맵을 이어가거나 더 빠르게 점프맵을 플레이 하세요!  
버튼으로 물건을 설치할 높이를 조정할 수 있고  
물건을 설치 가능한 한도가 있고  
설치한 물건을 없앨 수도 있습니다.



# 시스템 구현

## 핵심 로직

단순히 물건을 설치하는 것이 아니라, 무한 반복 루프를 이용한 실시간 좌표 동기화와 조건부 분기(만약~라면)를 통한 단계별 물리 엔진 제어를 시각적으로 설계하여 코드의 가독성과 시스템의 안정성을 동시에 확보했습니다.



# 스토어 등록

등록 정보

등록 완료



# 재미 포인트

## 우리 게임의 장점

자신만의 독특한 길을 만들 수 있습니다.

창의적이고 효율적인 길을 만들 수 있습니다.

저장기능이 탑재 되어 있습니다.

# 업데이트 계획

## 향후 발전 방향

쓸 수 있는 아이템 추가

점프맵 길이 확장

다양한 조절 기능 추가