

표지

미래 화성의 도시

지니팀

선택 주제

다가올 미래 세계의 다양한 모습

기획 의도

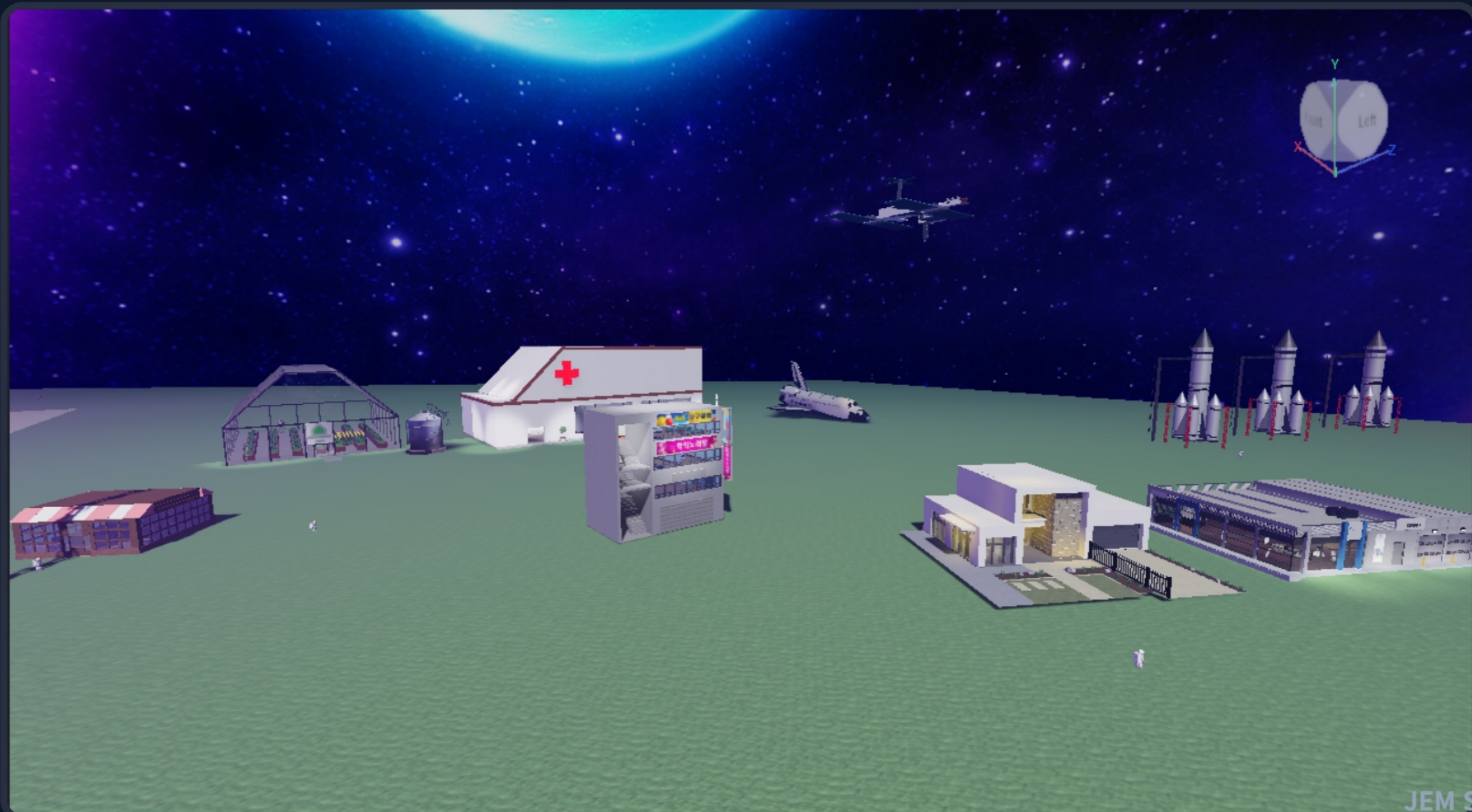
주제 선택 이유

미래에 기후변화나 환경오염으로 지구에서 살기 어려워 화성에서 살 수도 있다고 생각했기 때문입니다.

스토리 요약

이야기 내용

미래에는 화성에서 지구와 비슷한 환경을 만들고, 로봇과 함께 생활하는 우리의 모습을 구현해 보았습니다.



3D 환경

로블록스 맵 설명

바닥은 풀로 꾸미고 병원, 집, 로봇 정비소, 식당, 물탱크, 상가 건물, 비닐하우스를 설치하고, 로봇들은 잼S로 움직임을 코딩했습니다.

또, 우주선들과 하늘에 태양열 발전소도 설치 했습니다.



JemS 코딩

핵심 코드 설명

로봇과 사람에게 랜덤 위치로 7초,또는 10초 동안 계속 움직이게 코딩했습니다.

The screenshot displays the JemS coding environment. The main workspace shows a script with the following blocks:

- 시작** (Start)
- 무한 반복하기** (Repeat Forever)
 - 자기 자신 X : 랜덤 숫자 -610 ~ 610 Y : 105.507 Z : 랜덤 숫자 -165 ~ 165 (으)로 7 초 동안 이동하기** (Move self X: random number -610 ~ 610 Y: 105.507 Z: random number -165 ~ 165 for 7 seconds)
 - 자기 자신 가 충돌이 불가능하게 하기** (Prevent self from colliding)

The interface includes a left sidebar with various coding categories like 동작 (Action), 형태 (Shape), 소리 (Sound), 이벤트 (Event), 제어 (Control), 감지 (Sensing), 연산 (Math), 변수 (Variables), and JemS. The top right corner shows a license notice and a log out button. The bottom right corner has buttons for 리스트 (List) and 변수 (Variables).

나의 메시지

맺음말

저는 이 작품을 만들며 다가올 미래에 대해 다시 한 번 생각해 보게 되었고, 미래 세계에 관심을 더 가지고 궁금증이 더 생겼습니다.
또, 지구의 소중함을 다시 한번 더 느꼈습니다.