

표지

# 선택의지구

이상윤,이정윤

# 게임 기획

## 규칙 및 조건

**목표:** 플레이어는 점프맵을 올라가며 곳곳에 방치된 쓰레기를 정화해야 합니다.

**선택의 자유:** 쓰레기를 수거하여 지구를 살릴지, 아니면 무시하고 빠르게 나아갈지는 오직 플레이어의 선택에 달려 있습니다.

**이동의 제약:** 환경 정화를 위해 쓰레기통을 들고 있는 동안에는 '점프'를 할 수 없습니다. (편리함과 책임감 사이의 등가교환)

**쓰레기 정화:** 쓰레기통을 소지한 상태로 쓰레기에 접촉하면, 쓰레기가 사라지며 점수 1점을 획득합니다.

**방치 시 패널티:** 쓰레기통이 없는 상태에서 쓰레기에 닿으면 쓰레기는 사라지지 않으며, 플레이어의 체력(HP)이 감소합니다.

**엔딩 조건:** 게임 종료 시 획득한 점수가 9점 이상일 경우에만 '깨끗해진 지구' 엔딩을 볼 수 있습니다.

# 플레이 방법

## 조작법 설명

WASD: 캐릭터 이동 및 점프

숫자 1: 쓰레기통 들기 / 내려놓기 (토글)



게임이 시작되면 플레이어의 이름을 기록하고, 마우스 클릭을 인식(버튼)을 준비합니다.

## 2. 점수 올리기 (쓰레기를 주웠을 때)

플레이어가 쓰레기를 주우면 점수가 1점 올라가고, 이 점수는 즉시 전광판에 기록됩니다.

## 3. 운명의 결정 (엔딩 판정)

마지막 순간에 내 점수에 따라 이동하는 장소가 달라집니다.

점수가 9점을 넘으면: "성공!" 깨끗하고 아름다운 지구가 있는 장소로 이동합니다.

점수가 낮으면: "실패!" 여전히 쓰레기로 가득한 더러운 지구 장소로 이동합니다.



# 스토어 등록

# 재미 포인트

# 업데이트 계획